5.

#include <iostream>

using namespace std;

class Base {

public:

void setx(int i)

{

x = i;

}

int getx()

{

return x;

}

private:

int x;

};

class Derived :public Base {

public:

void sety(int i)

{

y = i;

}

int gety()

{

return y;

}

void show()

{

cout << "Base::x=" << x << endl;

}

public:

int y;

};

int main()

{

Derived bb;

bb.setx(16);

bb.sety(25);

bb.show();

cout << "Base::x=" << bb.x << endl;

cout << "Derived::y=" << bb.y << endl;

cout << "Base::x=" << bb.getx() << endl;

cout << "Derived::y=" << bb.gety() << endl;

return 0;

}

**结果：**

Base::x=16

Base::x=16

Derived::y=25

Base::x=16

Derived::y=25

**调试出错的原因：**

1. 出现错误为：bb.x无法访问，因为类的private成员无法在类外访问。

2. 出现错误为：bb.x无法访问，因为类的保护成员无法在类外访问。

3. 出现错误为：bb.x , bb.getx()无法访问，因为Derived的继承方式为private,类的private成员无法在类外访问。

4. 出现错误为：bb.x , bb.getx()无法访问，因为Derived的继承方式为protected,类的保护成员无法在类外访问。

**感想：**

1. 静态成员函数一般不访问普通数据成员,它的作用主要是访问和操作同类中的静态数据成员或全局变量。
2. 若基类没有定义构造函数或有无参的构造函数，派生类也可以不用定义构造函数。
3. 一个类的静态成员函数与非静态成员函数不同,它不需要创建任何该类的对象就可以被调用。

Copyright ©2021-2099 hukun. All rights reserved